

ANTRE-JEUX 2006

Background L'éveil des sages

Histoire Antique

Il y a plus de 8000 ans de cela, était l'âge d'or des Anciens Omans. Leur peuple était fort sage, et tous étaient illustres dans les Arts Magiques, et chacun savait lire les signes des Dieux, à tel point que nulle civilisation n'égalait la leur dans aucun de ces domaines.

Alors il y avait un Seigneur Maléfique dont les pouvoirs étaient tels que nulle créature qu'il avait contemplée ne fut corrompue et ne bouillonna d'un sang noir, et ses hordes semaient la terreur car les insidieux traitements infligés à ces créatures rendaient leurs visages pires à voir que la mort elle-même. Il engendra ainsi les Orcs, Trolls, Dragons, et toutes les autres bêtes infâmes qui peuplent les cauchemars...

Mais les Omans après de longues batailles sortirent le monde des Ombres qui la hantaient, et le Seigneur des Ténèbres fut banni du monde des Vivants par la magie des Sages.

Lorsqu'ils eurent débarrassé le monde du Mal, les Omans veillèrent à ce que celui-ci soit en paix, puis décidèrent que leur temps était passé. Ils s'enfoncèrent alors dans leurs tombes de granit, et dotèrent un de leur Fils du Don d'Eternité afin qu'il les veille, et laissèrent un Livre contenant la somme de leurs Connaissances compilée intitulé le « Gardien Des Secrets ». Une Prophétie fut énoncée qui disait : « Quand le Gardien des Secrets se lèvera de son Tombeau de Pierre, et que le Fils des Omans aura mis dans sa main les Mangeurs de Chair, alors un Royaume tombera. Et le Sang des Innocents versé sur la Sépulture des Anciens changera leur Sommeil Eternel en un Grand Courroux, et les Montagnes résonneront de leur Colère ».

Ainsi les Anciens Omans s'engouffrèrent dans l'oubli, et des ères s'écoulèrent.

Le Temps des Hommes

Des tribus d'Hommes virent le jour, et les plus valeureuses gagnèrent en puissance et en sagesse, mais toutes étaient si insignifiantes par rapport à l'ensemble de leurs populations réunies qu'aucune n'eût de forte ascendance sur d'autres pendant la période chaotique de la jeunesse de l'Humanité, dont il ne reste que peu de souvenir. Cependant il arriva qu'un Seigneur de haute lignée pût unir plusieurs fiefs voisins et fût proclamé Roy, et son nom était Hérode de Lioncourt.

Son Royaume prospéra car la contrée était fertile, et moult enfants virent le jour dans les premiers siècles de la jeune nation, de sorte que de la Grande Mer aux Monts Dûrs, des routes furent tracées et des villages bâtis.

Mais au fil du temps, des incursions d'Hommes sauvages venus d'au-delà des Montagnes de l'Est se firent fréquentes, et par le Nord arriva le peuple du Seigneur de Tork, hommes nombreux et habiles à travailler le métal. Ceux-ci avaient dû quitter leurs lointaines terres à cause du froid qui rendait leurs vies de plus en plus rude, et cherchaient à s'installer de sorte qu'ils souhaitaient passer sur le Royaume de Lioncourt vers le Sud, et cela causait inévitablement le trouble et la méfiance chez le Roy. Mais lors que des pourparlers étaient en cours, une irrésistible armée de Sauvages jaillit des Montagnes qui surprit toutes les défenses de Lioncourt, et la guerre fût terrible. Elle eût sans aucun doute coûté son existence au Royaume si les armées du Seigneur de Tork n'avaient pas porté secours à celles de Lioncourt et précipité la ruine des Hordes des Sauvages.

Les populations avaient tout de même subi de très lourdes pertes, ainsi le Roy, autant par reconnaissance que par nécessité offrit au peuple de Tork la contrée qui s'étend des rives Est du Telion jusqu'aux contreforts Ouest des Monts Dûrs, car il n'aurait pu avec ses armées affaiblies les défendre correctement. Naquit alors une amitié et une alliance sans pareilles entre les deux peuples qui rendirent fortes les deux nations. Les terres verdoyantes de Lioncourt nourrissaient les deux Royaumes, et les mines de Tork fournissaient minerais et pierres de taille en quantités à tous. Lioncourt protégeait le corridor d'Yson des incursions du Nord, ainsi que les rivages de la Grande Mer, et laissaient à Tork le port de Tharbad là où se rejoignent les fleuves jumeaux Neluin et Telion. Tork faisait rempart aux attaques venues des montagnes et du Sud du Neluin.

La Venue du Baron Noir

Le Fils des Omans vécut nombre de vies d'hommes, et les marécages de l'Oubli engloutirent peu à peu son esprit. Dès lors il se considéra comme aussi vieux que le monde, lié à lui dans l'Eternité. Et la compassion laissa cours au mépris des futiles créatures éphémères, et conçut la vanité d'être seul digne à y régner. Il s'auto proclama le Baron Noir Von Morsen, et bâtit une Tour à sa grandeur.

Von Morsen apparut au-delà des Monts Dûrs à l'Ouest, et revendiqua les montagnes qui jouxtaient les frontières de Tork, et on envoya des espions dans les montagnes, et ceux-ci rapportèrent qu'il n'y avait que peu de guerriers qui n'étaient pas en armes. Il fut décidé de laisser ce Baron s'installer mais d'établir un réseau de renseignement afin de surveiller l'évolution de son comportement.

Dans les premiers temps le Baron fut prodigue en conseils, et se nouèrent quelques relations commerciales au travers des montagnes. Mais très vite on s'aperçut de la duplicité de celui-ci, car les réseaux d'espions découvrirent qu'il faisait secrètement entrer des troupes d'infanterie dans sa Tour, et on le somma de démanteler ses armées sous peine de déclencher une guerre immédiate. Le Baron

céda car ses hommes étaient trop peu nombreux par rapport aux fortes et fières armées de Tork et Lioncourt ; cependant il convertit une partie de ses soldats en une assemblée d'espions qui parcourirent les montagnes et les rendirent dangereuses à traverser.

La Queste de Valentin

Au temps de l'apparition du Baron, Valentin D'Arthenay, Seigneur vassal du Roy de Lioncourt était l'un des meilleurs chevaliers du Royaume, et comptait parmi les Hommes de confiance de celui-ci. Mais il était en son cœur un aventurier, et n'aimait guère rester dans la Cité participer aux Assemblées, souvent il partait seul ou avec sa Garde parcourir les vastes contrées proches du Royaume.

Or il advint au cours d'une de ces expéditions qu'il découvrit aux flanc des Montagnes une ancienne Tour, qui bien qu'effondrée lui parut avoir une taille gigantesque, et la pierre lui sembla sculptée par les mains mêmes des Dieux. L'endroit le charma, il y resta plusieurs jours, intrigué de plus par le fait qu'aucune carte n'indiquait la présence d'une Tour dans cette région.

Il explora les ruines, et comprit que l'édifice avait dû être bâti bien des siècles auparavant. Il trouva une cavité où il s'engouffra par le côté dans la Tour, et s'abrita là pendant le temps qu'il passa à explorer les ruines, et finit par découvrir une trappe sous les vestiges de tapisseries. Elle menait dans une chambre d'étude qui ouvrait sur une salle d'archives au centre de laquelle se tenait un livre sur un pupitre. L'ouvrage était rédigé dans une langue antique oubliée, et il décida de le ramener en son domaine et de le soumettre à l'examen des plus grands Sages des Royaumes alliés. L'histoire dit qu'il voulut prendre avec lui une dague trouvée dans la pièce, mais que sur le chemin du retour il fut attaqué par un fauve, et qu'il planta la lame dans le flanc de la bête qui s'enfuyant pour sauver sa vie plongea dans une ravine inaccessible et y mourut.

Valentin, Seigneur d'Arthenay, invita les plus grands Erudits à étudier le Livre, qui fut baptisé « Chapitre du Savoir Endormi » car aucun de ceux qui cherchèrent à le déchiffrer n'y parvint. Mais le plus éclairé d'entre eux révéla que si ce Témoin des Ages était réapparu, alors sa découverte devait être un dessein du Destin, et il aurait dans l'avenir un rôle à jouer au sein d'un grand projet, que ce soit en bon ou en mauvais.

La Guerre de Tork

En l'an 1231 du Calendrier de Lioncourt, le Baron Von Morsen unit sous sa coupe diverses tribus d'Hommes Sauvages envieuses de la terre fertile des deux Royaumes. Il conduisit ses fraîches troupes à travers les Monts Dûrs, et

attaqua la grande Cité Naine de Naugremoth dans laquelle un réseau de canaux séparait les eaux des montagnes en les deux fleuves jumeaux Neluin et Telion. Et son audace était telle qu'il fit s'effondrer les voûtes, condamnant la source du Neluin et changeant la paisible onde du Telion en crue impétueuse.

En ce temps le Roy de Tork était Helrohir, dont le fils était Heraldir ; et le Roy de Lioncourt était Guifred et il l'est toujours, sa femme était Léonore et leur fils Guillaume.

Helrohir était conseillé par un Grand Mage nommé Mérendis, et celui-ci était un espion de Von Morsen, le plus habile et le plus fourbe. Le félon convainquit son Roy que le Baron ne pouvait avoir de troupes suffisantes pour attaquer Tork la Glorieuse, et que c'était aux Nains de régler leurs comptes avec lui.

Le Monarque mit à l'œuvre ses armées sur toute sa terre pour aider le peuple à supporter la sécheresse due à l'assèchement du lit du Neluin.

Les armées du Baron Noir ne rencontrèrent que peu de résistance lors de l'invasion, les soldats de Tork étant éparpillés et désorganisés. Les années qui suivirent furent sombres pour le Royaume. Elrohir fut exécuté, le peuple maltraité et volé par les Hommes Sauvages. Et parmi les habitants de Tork, rares sont ceux qui ne perdirent pas des proches. Tous resteront à jamais marqués par la souffrance et l'esclavage.

Après le premier choc de l'attaque, le Royaume de Lioncourt traversa les montagnes au-delà de Naugremoth, et fonda sur les Sauvages déjà installés sur les terres des paysans de Tork. La guerre fut longue et dure pour chacun de ceux qui y prirent part, et pendant les huit années que dura la guerre, maints hommes valeureux périrent.

De la Bataille de Medras, ou la Chute de Titien d'Arthenay

Lors de l'assaut donné par les Armées de Lioncourt pour la reconquête du Royaume de Tork, un fort détachement fut confié à Titien d'Arthenay pour prendre la ville antique de Medras. Le siège fut court, car l'attaque était bien orchestrée, et Titien affronta Khâldur, un Général du Baron Noir, et le terrassa ; mais il lui en coûta une amère blessure infligée par Mâche-Crâne, la terrible masse du Barbare, et jamais plus il ne put combattre ou marcher sans que la douleur lui rappela le prix de la victoire.

Or, la Famille d'Arthenay était parmi les plus nobles du Royaume, et le Roy tenait Titien en haute estime ; de plus ils étaient beaux frères, car leurs femmes étaient sœurs. Ainsi, sans le retour inattendu d'Heraldir à la reprise de Tork, lui que l'on croyait mort ou enfui, le Trône de Tork eût certainement été confié à Titien.

Mais Von Morsen avait à l'époque des espions proches de Guifred, et il fut tenu au fait de cette probabilité ; ainsi pressentant la faillite de ses plans il enfanta un stratagème pour séparer le Royaume de Lioncourt de la Famille d'Arthenay une fois celle-ci sur le Trône de Tork.

La ville de Medras, la plus ancienne du Royaume, contenait en son donjon une salle secrète dont le Baron avait eu connaissance dans les archives de Tork, et on y conservait une amulette précieuse et puissante que depuis des âges reculés on avait oubliée. Son pouvoir conférait à la voie de son détenteur des accents de sincérité et de sagesse, et rares étaient ceux qui percevaient l'influence qu'avait le joyau sur l'esprit. Nul n'avait le souvenir de son origine, mais quelque fois on racontait qu'il était plus vieux que les Hommes et création d'un Archimage Maudit, et que dans les Temps Anciens elle avait provoqué bien des guerres.

Le Baron Von Morsen songea un moment à l'utiliser lui-même, mais il préféra infiltrer au sein de ses ennemis un espion habile porteur de l'amulette. Il se souvint que Mérendis, proche du défunt roi de Tork n'avait pas été découvert en tant qu'espion. C'est à lui qu'il confia l'amulette.

Peu après la prise de la ville, le roi Guifred de Lioncourt apprit l'existence de la cache où l'objet était censé reposer. Mais elle avait disparu, et il soupçonna son beau-frère de s'en être emparé. Celui-ci fut interrogé, mais on ne put déterminer s'il mentait en clamant son innocence, de sorte qu'il fut châtié sévèrement par mesure de prévention. On lui retira la grande majorité de ses terres, et on ne lui laissa que de quoi survivre déceimment avec sa famille dans une vieille demeure de la famille d'Atrhenay. Privé de ses responsabilités et de sa fortune, il sombra dans une pénible dépression.

Le Périphe D'Heraldir

Au moment où le Roy Helrohir de Tork eut la nouvelle de l'attaque de son domaine, il sut que son Royaume était perdu car l'armée était éparpillée, et il convint que la seule chance qu'il survive était qu'on prévienne immédiatement le Roy de Lioncourt afin que celui-ci chevauche en hâte vers la capitale. Il se résolut donc à envoyer un émissaire au-delà du Telion ; et pour sauver la lignée des rois de Tork, il confia la mission à son fils unique, qui pourrait rester à l'abri derrière les frontières du pays de Guifred. Mais celui-ci n'arriva point à Lioncourt, car la Crue du Telion était telle que le Grand Pont proche des Monts Dûrs était rompu. Et alors qu'ils découvrirent leur route barrée, les Hommes de la Garde de Tork qui protégeaient le Prince Heraldir furent pris dans une embuscade fomentée par les espions du Noir Baron. Le Prince et sa Garde purent fuir dans les Montagnes, et peu sont ceux qui peuvent affirmer savoir ce que vécut là le Prince et sa cohorte. Ce qui a été dit tend à confirmer que le Prince donna ordre à la plus grande partie de ses troupes de contourner Naugremoth par le Nord, et de porter l'appel à l'aide du Roy Helrohir à Guifred, et aucun d'eux ne sut expliquer pourquoi leur Prince était resté dans les Monts Dûrs.

Tout ce qui est certain, c'est qu'il ne reparut pas avant la fin de la Guerre de Tork lorsqu'au moment où la reprise de la capitale de Tork, on le vit charger avec une compagnie de Nains qui ne réclamèrent pas de butin après la bataille et s'en furent silencieux.

Ainsi Heraldir, après s'être réfugié dans les Monts Dûrs congédia t il la majorité de ses Gardes, et les envoya quérir de l'aide à Lioncourt. Le jeune Prince aidé de la poignée d'Hommes qui restèrent conçut le dessein de lever une armée pour reconquérir ses Terres. Mais les survivants à la première attaque étaient trop peu nombreux, et les villages étaient occupés par les Sauvages. Ainsi il ne put compter sur son peuple brisé, mais dans les Montagnes il rassembla les Nains dont la Cité Naugremoth avait été saccagée. Ses paroles enflammèrent le cœur des Nobles Nains qui lui jurèrent fidélité, et jamais leur Serment ne fut trahi. Il leur promit en retour l'amitié de son peuple et des échanges prodigues de minerais et métaux de ses Terres. Ainsi la première Alliance entre Humains et une autre race fut scellée. Il fallut au Prince plusieurs années pour convaincre des dizaines de Nains solitaires de se réunir dans une armée menée par un Humain d'une vingtaine d'années seulement, fût-il de Sang Royal. Finalement, il fut satisfait de la taille du contingent qu'il avait formé, et il les laissa nommer leur troupe dans leur propre langue, et ils s'appelèrent Tor-Helm, le Marteau-de-Tork.

Dès lors, Heraldir fit marcher le Marteau-de-Tork vers son Royaume. A proximité de la capitale, ils massacrèrent des torrents d'ennemis, trouvèrent la Cité assiégée par les Armées de Lioncourt, et sut que l'ennemi avait pu prendre la Ville. Ce fut ainsi qu'il apprit que son Père ne pouvait avoir survécu, et que son peuple avait dû être sans défense contre les Hordes des Barbares. Sa colère se fit si grande qu'il chargea avec Tor-Helm et les Nains à la Barbe Longue tinrent fermement leurs Haches de Bataille, de sorte qu'ils firent dans les rangs des Sauvages une massive percée, et ils enfoncèrent les Portes de la Citadelle.

Dès lors il n'y eut plus de salut pour les Barbares, car ils furent exterminés, et les quelques survivants pourchassés loin hors des frontières de Tork.

Le Lion court Toujours

Deux ans après la fin de la guerre, Titien d'Arthenay, ruiné et honni, convia les suites de Lioncourt et Tork en ce qui restait de son domaine. Il leur offrit l'hospitalité et organisa un tournoi pour les divertir. Mais ce qui devait être un moment de paix qui permettrait à Titien de montrer pattes blanches se transforma en une suite d'évènements malheureux. On découvrit qu'un culte obscur causait des troubles en ce lieu, plusieurs espions du Baron Noir furent découverts, ainsi que des traîtres ayant profité de la guerre passée pour prendre leur plaisir de la souffrance du peuple meurtri de Tork. De plus, un contingent Elfe se présenta pour sceller une alliance avec le Royaume de Lioncourt.

Un autre fait accapara l'attention des personnes présentes, la découverte de l'Amulette de Medras pour laquelle Titien d'Arthenay avait été privé de ses droits.

L'accusation portée contre lui fut annulée par Guifred de Lioncourt dès lors qu'on eut découvert que le mage Mérendis, conseiller d'Heraldir de Tork en était le porteur. Il était un des espions du Baron Noir et avait conduit le royaume de l'Est vers la défaite dix ans auparavant, et il fut interrogé et exécuté.

Mais finalement, l'évènement le plus important qui s'y produisit fut l'apparition éthérée d'une femme prétendant être de l'antique race des Omans. Elle prononça une Prophétie qui laissa planer l'ombre d'une menace sur les Hommes :

"Quand le Gardien des Secrets se lèvera de son Tombeau, et que le Fils des Omans aura dans sa main les Mangeurs de Chair, alors un Royaume tombera. Et le Sang Innocent versé sur la sépulture des Omans les plongera en un grand courroux, alors les montagnes résonneront de leur colère."

Le sens de cette prophétie reste obscur, et il fait travailler un grand nombre de savants et d'érudits dans les Assemblées de Sages de Tork et dans les somptueuses Bibliothèques Royales de Lioncourt.

Mais le Baron Noir a refait surface récemment, envahissant à nouveau les Monts Durs au nord de Tork. Et à ce qu'ont dit les Nains qui vinrent en Arthenay prévenir Heraldir et les Hommes, il a levé une armée monstrueuse composée d'êtres verts et barbares. Et vu leur nombre, les alliances récemment passées avec elfes et nains seront vite mises à l'épreuve.